



4 Caso de uso: Rectificación de los ganadores de una apuesta

El día “n”, cinco jugadores A, B, C, D y E participan en una apuesta deportiva, con importes respectivos de 1 €, 2 €, 3 €, 4 € y 5 €.

El saldo inicial de cada jugador era 10 €.

El mismo día “n” se determinan los ganadores, resultando ser el jugador A con premio de 2 € y el jugador B con premio de 4 €.

El día “n+1” se produce una reclamación del jugador D, y tras la investigación correspondiente el operador decide retirar el premio al jugador B y otorgar un premio de 8 € al jugador D.

Estos serían los registros generados.

Día N

En tiempo real, el operador que gestiona la red de poker generaría los registros de juego.

En los JUT se desglosa la participación y los premios en función del operador al que corresponden los jugadores.

16:00 JUT (Apuesta)	
Juegold	1
Totales	
Participación	-15
Premios	+6

16:00 JUD	
Juegold	1
Jugador	
ID	Operador + Jugador A
Participación	-1
Premios	+2
Jugador	
ID	Operador + Jugador B
Participación	-2
Premios	+4
Jugador	
ID	Operador + Jugador C
Participación	-3
Premios	0
Jugador	



Jugador	ID	Operador + Jugador D
	Participación	-4
	Premios	0
Jugador	ID	Operador + Jugador E
	Participación	-5
	Premios	0

Y al final del día:

Operador Y		
24:00 CJD		
Jugador		
Jugador	Operador + Jugador A	
	SaldoInicial	10
	Depósitos	0
	Retiradas	0
	Participación	-1
	Premios	+2
	SaldoFinal	11
Jugador		
Jugador	Operador + Jugador B	
	SaldoInicial	10
	Depósitos	0
	Retiradas	0
	Participación	-2
	Premios	+4
	SaldoFinal	12
Jugador		
Jugador	Operador + Jugador C	
	SaldoInicial	10
	Depósitos	0
	Retiradas	0
	Participación	-3
	Premios	0
	SaldoFinal	7
Jugador		
Jugador	Operador + Jugador D	
	SaldoInicial	10
	Depósitos	0
	Retiradas	0
	Participación	-4
	Premios	0
	SaldoFinal	6
Jugador		
Jugador	Operador + Jugador E	



Saldoinicial	10
Depósitos	0
Retiradas	0
Participación	-5
Premios	0
SaldoFinal	5

Día N+1

Tras la reclamación, se debe generar el registro de juego con el mismo Juegold que el día N.

En los JUT en los campos de importes, indica la diferencia, ya que se produce un incremento de la cantidad de premios de +4. No se utiliza la marca de "Rectificación".

16:00 JUT (Apuesta)	
Juegold	1
Totales	
Participación	+0
Premios	+4

Y el registro JUD únicamente con los movimientos contables que justifican la diferencia. No se utiliza la marca de "Rectificación".

16:00 JUD	
Juegold	1
Jugador	
ID	Operador + Jugador B
Participación	0
Premios	-2
Jugador	
ID	Operador + Jugador D
Participación	0
Premios	+8

Y al final del día:

24:00 CJD	
Jugador	
Jugador	Operador + Jugador A
Saldoinicial	11
Depósitos	0
Retiradas	0
Participación	0
Premios	0



SaldoFinal	11
Jugador	
Jugador	Operador + Jugador B
SaldoInicial	12
Depósitos	0
Retiradas	0
Participación	0
Premios	-4
SaldoFinal	8
Jugador	
Jugador	Operador + Jugador C
SaldoInicial	7
Depósitos	0
Retiradas	0
Participación	0
Premios	0
SaldoFinal	7
Jugador	
Jugador	Operador + Jugador D
SaldoInicial	6
Depósitos	0
Retiradas	0
Participación	+8
Premios	0
SaldoFinal	14
Jugador	
Jugador	Operador + Jugador E
SaldoInicial	5
Depósitos	0
Retiradas	0
Participación	0
Premios	0
SaldoFinal	5