



MINISTERIO DE ECONOMÍA
Y HACIENDA

SECRETARÍA GENERAL DE HACIENDA
DIRECCIÓN GENERAL DE
ORDENACIÓN DEL JUEGO

Borrador de trabajo

Modelo de datos de monitorización Casos de uso

20 de Octubre de 2011



Índice de Contenidos

| | | |
|----------|--|-----------|
| 1 | Introducción | 3 |
| 1.1 | Control de cambios del documento..... | 3 |
| 2 | Caso de uso: Operador con la gestión completa de un juego..... | 4 |
| 3 | Caso de uso: Varios operadores en una red de poker | 9 |
| 4 | Caso de uso: Rectificación de los ganadores de una apuesta..... | 16 |



1 Introducción

El presente documento tiene como objeto la descripción de varios casos de uso del modelo de datos de monitorización.

1.1 Control de cambios del documento

| Versión | Fecha | Descripción |
|---------|-------------|-----------------|
| 0.1 | 20 OCT 2011 | Versión inicial |
| | | |



2 Caso de uso: Operador con la gestión completa de un juego

El operador X gestiona de manera completa el juego y la gestión de los usuarios.

Este ejemplo se centra en los registros CJT, CJD, OPT, BOT, JUT y JUD. Se omiten los registros RUT y RUD en este ejemplo.

Hay dos jugadores, A y B, que juegan durante el día tres manos completas de poker en una mesa cash, comienzan a jugar una última mano a las 23:59, pero esta mano no se completa antes de las 24:00.

- El saldo inicial del Jugador A es 2.000 €
- El saldo inicial del Jugador B es 1.000 €
- El jugador A y el jugador B entran en la mesa M de poker cash con 1.000 € cada uno.
- En la primera mano, que finaliza a las 16:00, ambos jugadores apuestan 50 €. El jugador A gana y obtiene un premio de 90 € y se genera una comisión de 10 €.
- En la segunda mano, que finaliza a las 18:00, ambos jugadores apuestan 50 €. El jugador B gana y obtiene un premio de 90 € y se genera una comisión de 10 €.
- En la tercera mano, que finaliza a las 20:00, ambos jugadores apuestan 40 €. El jugador A gana y obtiene un premio de 70 € y se genera una comisión de 10 €.
- En la cuarta mano, a las 23:59 ambos jugadores han apostado 30 € cada uno, pero todavía no se han determinado ganadores.
- El saldo final de los jugadores a las 24:00, todavía con la cuarta mano por decidirse es, Jugador A 1.920 € (2.000-50+90-50-40-30) y Jugador B 990 € (1.000-50-50+90-40+70-30).
- La mano cuarta de poker a las 24:00 tiene comprometidos 60 € en apuestas y todavía no ha finalizado.

Estos serían los registros generados correspondientes a ese día.

NOTA: no se muestra el desglose por operador, aunque debe incluirse indicando siempre el propio operador X.



| | |
|------------------------------|---------------|
| Operador X | |
| 16:00 JUT (PokerCash) | |
| Juegold | 1 |
| Variante | Texas Hold'em |
| Mesa | M |
| Totales | |
| Participación | -100 |
| ParticipacionDevolución | 0 |
| Premios | +90 |

| | |
|-------------------------|------------------------|
| Operador X | |
| 16:00 JUD | |
| Juegold | 1 |
| Jugador | |
| Jugador | Operador X + Jugador A |
| Participación | -50 |
| ParticipaciónDevolución | 0 |
| Premios | +90 |
| Jugador | |
| Jugador | Operador X + Jugador B |
| Participación | -50 |
| ParticipaciónDevolución | 0 |
| Premios | 0 |

| | |
|------------------------------|---------------|
| Operador X | |
| 18:00 JUT (PokerCash) | |
| Juegold | 2 |
| Variante | Texas Hold'em |
| Mesa | M |
| Totales | |
| Participación | -100 |
| ParticipacionDevolución | 0 |
| Premios | +90 |

| | |
|-------------------------|------------------------|
| Operador X | |
| 18:00 JUD | |
| Juegold | 2 |
| Jugador | |
| Jugador | Operador X + Jugador A |
| Participación | -50 |
| ParticipaciónDevolución | 0 |
| Premios | 0 |



| | |
|-------------------------|------------------------|
| Jugador | |
| Jugador | Operador X + Jugador B |
| Participación | -50 |
| ParticipaciónDevolución | 0 |
| Premios | +90 |

| | |
|------------------------------|---------------|
| Operador X | |
| 20:00 JUT (PokerCash) | |
| Juegold | 3 |
| Variante | Texas Hold'em |
| Mesa | M |
| Totales | |
| Participación | -80 |
| ParticipacionDevolución | 0 |
| Premios | +70 |

| | |
|-------------------------|------------------------|
| Operador X | |
| 20:00 JUD | |
| Juegold | 3 |
| Jugador | |
| Jugador | Operador X + Jugador A |
| Participación | -40 |
| ParticipaciónDevolución | 0 |
| Premios | 0 |
| Jugador | |
| Jugador | Operador X + Jugador B |
| Participación | -40 |
| ParticipaciónDevolución | 0 |
| Premios | +70 |

El Juegold 4 no se genera durante el día, ya que no ha finalizado todavía. Las apuestas comprometidas en el la cuarta mano deberán contabilizarse en el registro diario de botes y partidas vivas.

Al final del día se comenzarían a generar los registros diarios, que por simplicidad se van a reflejar a las 24:00.

| | |
|-------------------|-------|
| Operador X | |
| 24:00 CJT | |
| SaldoInicial | 3.000 |
| Depósitos | 0 |



| | |
|-------------------------|-------|
| Retiradas | 0 |
| Participación | -340 |
| ParticipaciónDevolución | 0 |
| Premios | +250 |
| SaldoFinal | 2.910 |

| | |
|-------------------------|-----------|
| Operador X | |
| 24:00 OPT | |
| TipoJuego | PokerCash |
| Participación | -340 |
| ParticipaciónDevolución | 0 |
| Premios | +250 |
| Botes | +60 |

| | |
|-----------------------|-----------|
| Operador X | |
| 24:00 BOT | |
| TipoJuego | PokerCash |
| PartidasVivas | |
| SaldoInicial | 0 |
| Movimientos | +60 |
| SaldoFinal | +60 |
| DesgloseCompromiso | |
| Para el día siguiente | +60 |
| Botes | |
| SaldoInicial | 0 |
| Movimientos | 0 |
| SaldoFinal | 0 |
| DesgloseBotes | |

| | |
|-------------------------|------------------------|
| Operador X | |
| 24:00 CJD | |
| Jugador | |
| Jugador | Operador X + Jugador A |
| SaldoInicial | 2.000 |
| Depósitos | 0 |
| Retiradas | 0 |
| Participación | -170 |
| ParticipaciónDevolución | 0 |
| Premios | +90 |
| SaldoFinal | 1.920 |
| Jugador | |
| Jugador | Operador X + Jugador B |



| | |
|-------------------------|-------|
| Saldoinicial | 1.000 |
| Depósitos | 0 |
| Retiradas | 0 |
| Participación | -170 |
| ParticipaciónDevolución | 0 |
| Premios | +160 |
| SaldoFinal | 990 |



3 Caso de uso: Varios operadores en una red de poker

El operador X y el operador Y gestionan usuarios que pueden jugar al poker en la red gestionada por el operador R, el cuál no gestiona usuarios.

Este ejemplo se centra en los registros CJT, CJD, y OPT que debe generar los operadores X e Y; así como los registros ORT, BOT, JUT y JUD que debe generar el operador R. Se omiten en el ejemplo los registros RUT y RUD que también deberían generar los operadores X e Y.

El jugador 41 (le llamaremos Jugador A) del operador X participa en partidas de poker en la red del operador R donde se le conoce como jugador 123. En las partidas juega contra un jugador del operador Y cuyo id en el operador Y es 56 (le llamaremos Jugador B), mientras que en la red se le conoce como jugador 178.

Juegan durante el día tres manos completas de poker en una mesa cash, comienzan a jugar una última mano a las 23:59, pero esta mano no se completa antes de las 24:00.

NOTA: Los importes y manos son muy similares al caso de uso anterior, porque el objetivo de este caso de uso es mostrar las diferencias en la presentación de la información de los diferentes operadores X, Y y R.

- El saldo inicial del Jugador A del operador X es 2.000 €
- El saldo inicial del Jugador B del operador Y es 1.000 €
- El jugador A y el jugador B entran en la mesa M de poker cash del operador R con 1.000 € cada uno.
- En la primera mano, que finaliza a las 16:00, ambos jugadores apuestan 50 €. El jugador A gana y obtiene un premio de 90 € y se genera una comisión de 10 €.
- En la segunda mano, que finaliza a las 18:00, ambos jugadores apuestan 50 €. El jugador B gana y obtiene un premio de 90 € y se genera una comisión de 10 €.
- En la tercera mano, que finaliza a las 20:00, ambos jugadores apuestan 40 €. El jugador A gana y obtiene un premio de 70 € y se genera una comisión de 10 €.
- En la cuarta mano, a las 23:59 ambos jugadores han apostado 30 € cada uno, pero todavía no se han determinado ganadores.
- El saldo final del jugador A a las 24:00, todavía con la cuarta mano por decidirse es, Jugador A 1.920 € (2.000-50+90-50-40-30) y Jugador B 990 € (1.000-50-50+90-40+70-30).
- La mano cuarta de poker a las 24:00 tiene comprometidos 60 € en apuestas y todavía no ha finalizado.



Estos serían los registros generados correspondientes a ese día.

Operador R

En tiempo real, el operador que gestiona la red de poker generaría los registros de juego.

En los JUT se desglosa la participación y los premios en función del operador al que corresponden los jugadores.

| | | |
|------------------------------|--|---------------|
| Operador R | | |
| 16:00 JUT (PokerCash) | | |
| Juegold | | 1 |
| Variante | | Texas Hold'em |
| Mesa | | M |
| Totales | | |
| Participación | | -100 |
| Desglose | | |
| Operador X | | -50 |
| Operador Y | | -50 |
| Premios | | +90 |
| Desglose | | |
| Operador X | | +90 |

En el desglose por jugador JUD, el operador R conoce a qué operador corresponde cada jugador y el id de la red.

| | | |
|-------------------------|--|------------------------------|
| Operador R | | |
| 16:00 JUD | | |
| Juegold | | 1 |
| Jugador | | |
| Jugador | | Operador X + Jugador A (123) |
| Participación | | -50 |
| ParticipaciónDevolución | | 0 |
| Premios | | +90 |
| Jugador | | |
| Jugador | | Operador Y + Jugador B (178) |
| Participación | | -50 |
| ParticipaciónDevolución | | 0 |
| Premios | | 0 |



| | |
|------------------------------|---------------|
| Operador R | |
| 18:00 JUT (PokerCash) | |
| Juegold | 2 |
| Variante | Texas Hold'em |
| Mesa | M |
| Totales | |
| Participación | -100 |
| Desglose | |
| Operador X | -50 |
| Operador Y | -50 |
| ParticipacionDevolución | 0 |
| Premios | +90 |
| Desglose | |
| Operador Y | +90 |

| | |
|-------------------------|------------------------------|
| Operador R | |
| 18:00 JUD | |
| Juegold | 2 |
| Jugador | |
| Jugador | Operador X + Jugador A (123) |
| Participación | -50 |
| ParticipaciónDevolución | 0 |
| Premios | 0 |
| Jugador | |
| Jugador | Operador Y + Jugador B (178) |
| Participación | -50 |
| ParticipaciónDevolución | 0 |
| Premios | +90 |

| | |
|------------------------------|---------------|
| Operador R | |
| 20:00 JUT (PokerCash) | |
| Juegold | 3 |
| Variante | Texas Hold'em |
| Mesa | M |
| Totales | |
| Participación | -80 |
| Desglose | |
| Operador X | -40 |
| Operador Y | -40 |
| ParticipacionDevolución | 0 |
| Premios | +70 |
| Desglose | |
| Operador Y | +70 |



| | |
|-------------------------|------------------------------|
| Operador R | |
| 20:00 JUD | |
| Juegold | 3 |
| Jugador | |
| Jugador | Operador X + Jugador A (123) |
| Participación | -40 |
| ParticipaciónDevolución | 0 |
| Premios | 0 |
| Jugador | |
| Jugador | Operador Y + Jugador B (178) |
| Participación | -40 |
| ParticipaciónDevolución | 0 |
| Premios | +70 |

El Juegold 4 no se genera durante el día, ya que no ha finalizado todavía.

Al final del día se comenzarían a generar los registros diarios, que por simplicidad se van a reflejar a las 24:00.

En primer lugar se reproducen los que debe generar el operador R.

La cuenta de operador muestra el desglose en función del operador al que corresponden los jugadores.

| | |
|-------------------------|-----------|
| Operador R | |
| 24:00 ORT | |
| TipoJuego | PokerCash |
| Participación | -340 |
| Desglose | |
| Operador X | -170 |
| Operador Y | -170 |
| ParticipaciónDevolución | 0 |
| Premios | +250 |
| Desglose | |
| Operador X | +90 |
| Operador Y | +160 |
| Botes | +60 |
| AjustesRed | +20 |
| Desglose | |
| Operador X | +10 |
| Operador Y | +10 |

El operador R decide al final de este día repartir los ingresos netos mediante ajustes de red, que serían 30€, con los operadores X e Y, de manera que cada operador obtiene 10€. En este ejemplo los ajustes de la red se han



contabilizado en el mismo día. El modelo es completamente abierto respecto al momento en que debe realizarse, quedando a la elección de los operadores.

El operador R también debe generar el registro de botes y partidas vivas, ya que es él quien gestiona las partidas.

| | |
|-----------------------|-----------|
| Operador R | |
| 24:00 BOT | |
| TipoJuego | PokerCash |
| PartidasVivas | |
| SaldoInicial | 0 |
| Movimientos | +60 |
| SaldoFinal | +60 |
| DesgloseCompromiso | |
| Para el día siguiente | +60 |
| Botes | |
| SaldoInicial | 0 |
| Movimientos | 0 |
| SaldoFinal | 0 |
| DesgloseBotes | |

El operador R no gestiona jugadores, de manera que no debe generar registros CJT o CJD.

Operador X

El operador X también deberá generar registros, en concreto de cuenta de jugador y de cuenta de operador, pero no de juego ni de botes y partidas vivas.

| | |
|-------------------------|-------|
| Operador X | |
| 24:00 CJT | |
| SaldoInicial | 2.000 |
| Depósitos | 0 |
| Retiradas | 0 |
| Participación | -170 |
| Desglose | |
| Operador R | -170 |
| ParticipaciónDevolución | 0 |
| Premios | +90 |
| Desglose | |
| Operador R | +90 |
| SaldoFinal | 1.920 |

El operador X indica el saldo inicial y final total de las cuentas de juego, que en este ejemplo han tenido variaciones por movimientos de participación y premios que se han producido en el juego gestionado por el operador R.



En la cuenta de operador, el operador X no debe indicar la participación ni los premios, porque no se trata de un juego gestionado por él y los ingresos netos no se obtienen de la diferencia entre participación y premios de los jugadores, sino como ajustes de la red.

| | |
|-------------------------|-----------|
| Operador X | |
| 24:00 OPT | |
| TipoJuego | PokerCash |
| Participación | 0 |
| ParticipaciónDevolución | 0 |
| Premios | 0 |
| Botes | 0 |
| AjustesRed | -10 |

La cuenta de juego por jugador CJD es muy similar a CJT porque en este ejemplo únicamente existe un jugador. En CJD ha de incluirse la identificación del jugador tanto en el propio operador X como en la red del operador R.

| | |
|-------------------------|---|
| Operador X | |
| 24:00 CJD | |
| Jugador | |
| Jugador | Operador X + Jugador A (41) Operador R + Jugador A (123) |
| SaldoInicial | 2.000 |
| Depósitos | 0 |
| Retiradas | 0 |
| Participación | -170 |
| Desglose | |
| Operador R | -170 |
| ParticipaciónDevolución | 0 |
| Premios | +90 |
| Desglose | |
| Operador R | +90 |
| SaldoFinal | 1.920 |



Operador Y

| | |
|-------------------------|-------|
| Operador Y | |
| 24:00 CJT | |
| Saldoinicial | 1.000 |
| Depósitos | 0 |
| Retiradas | 0 |
| Participación | -170 |
| Desglose | |
| Operador R | -170 |
| ParticipaciónDevolución | 0 |
| Premios | +160 |
| Desglose | |
| Operador R | +160 |
| SaldoFinal | 990 |

| | |
|-------------------------|-----------|
| Operador Y | |
| 24:00 OPT | |
| TipoJuego | PokerCash |
| Participación | 0 |
| ParticipaciónDevolución | 0 |
| Premios | 0 |
| Botes | 0 |
| AjustesRed | -10 |

| | |
|-------------------------|---|
| Operador Y | |
| 24:00 CJD | |
| Jugador | |
| Jugador | Operador Y + Jugador B (56) Operador R + Jugador B (178) |
| Saldoinicial | 1.000 |
| Depósitos | 0 |
| Retiradas | 0 |
| Participación | -170 |
| Desglose | |
| Operador R | -170 |
| ParticipaciónDevolución | 0 |
| Premios | +160 |
| Desglose | |
| Operador R | +160 |
| SaldoFinal | 990 |



4 Caso de uso: Rectificación de los ganadores de una apuesta

El día “n”, cinco jugadores A, B, C, D y E participan en una apuesta deportiva, con importes respectivos de 1 €, 2 €, 3 €, 4 € y 5 €.

El saldo inicial de cada jugador era 10 €.

El mismo día “n” se determinan los ganadores, resultando ser el jugador A con premio de 2 € y el jugador B con premio de 4 €.

El día “n+1” se produce una reclamación del jugador D, y tras la investigación correspondiente el operador decide retirar el premio al jugador B y otorgar un premio de 8 € al jugador D.

Estos serían los registros generados.

Día N

En tiempo real, el operador que gestiona la red de poker generaría los registros de juego.

En los JUT se desglosa la participación y los premios en función del operador al que corresponden los jugadores.

| | |
|----------------------------|-----|
| 16:00 JUT (Apuesta) | |
| Juegold | 1 |
| Totales | |
| Participación | -15 |
| Premios | +6 |

| | |
|------------------|----------------------|
| 16:00 JUD | |
| Juegold | 1 |
| Jugador | |
| ID | Operador + Jugador A |
| Participación | -1 |
| Premios | +2 |
| Jugador | |
| ID | Operador + Jugador B |
| Participación | -2 |
| Premios | +4 |
| Jugador | |
| ID | Operador + Jugador C |
| Participación | -3 |
| Premios | 0 |
| Jugador | |



| | | |
|---------|---------------|----------------------|
| Jugador | ID | Operador + Jugador D |
| | Participación | -4 |
| | Premios | 0 |
| Jugador | ID | Operador + Jugador E |
| | Participación | -5 |
| | Premios | 0 |

Y al final del día:

| | | |
|-------------------|----------------------|----|
| Operador Y | | |
| 24:00 CJD | | |
| Jugador | | |
| Jugador | Operador + Jugador A | |
| | SaldoInicial | 10 |
| | Depósitos | 0 |
| | Retiradas | 0 |
| | Participación | -1 |
| | Premios | +2 |
| | SaldoFinal | 11 |
| Jugador | | |
| Jugador | Operador + Jugador B | |
| | SaldoInicial | 10 |
| | Depósitos | 0 |
| | Retiradas | 0 |
| | Participación | -2 |
| | Premios | +4 |
| | SaldoFinal | 12 |
| Jugador | | |
| Jugador | Operador + Jugador C | |
| | SaldoInicial | 10 |
| | Depósitos | 0 |
| | Retiradas | 0 |
| | Participación | -3 |
| | Premios | 0 |
| | SaldoFinal | 7 |
| Jugador | | |
| Jugador | Operador + Jugador D | |
| | SaldoInicial | 10 |
| | Depósitos | 0 |
| | Retiradas | 0 |
| | Participación | -4 |
| | Premios | 0 |
| | SaldoFinal | 6 |
| Jugador | | |
| Jugador | Operador + Jugador E | |



| | |
|---------------|----|
| Saldoinicial | 10 |
| Depósitos | 0 |
| Retiradas | 0 |
| Participación | -5 |
| Premios | 0 |
| SaldoFinal | 5 |

Día N+1

Tras la reclamación, se debe generar el registro de juego con el mismo Juegold que el día N.

En los JUT en los campos de importes, indica la diferencia, ya que se produce un incremento de la cantidad de premios de +4. No se utiliza la marca de "Rectificación".

| | |
|----------------------------|----|
| 16:00 JUT (Apuesta) | |
| Juegold | 1 |
| Totales | |
| Participación | +0 |
| Premios | +4 |

Y el registro JUD únicamente con los movimientos contables que justifican la diferencia. No se utiliza la marca de "Rectificación".

| | |
|------------------|----------------------|
| 16:00 JUD | |
| Juegold | 1 |
| Jugador | |
| ID | Operador + Jugador B |
| Participación | 0 |
| Premios | -2 |
| Jugador | |
| ID | Operador + Jugador D |
| Participación | 0 |
| Premios | +8 |

Y al final del día:

| | |
|------------------|----------------------|
| 24:00 CJD | |
| Jugador | |
| Jugador | Operador + Jugador A |
| Saldoinicial | 11 |
| Depósitos | 0 |
| Retiradas | 0 |
| Participación | 0 |
| Premios | 0 |



| | |
|---------------|----------------------|
| SaldoFinal | 11 |
| Jugador | |
| Jugador | Operador + Jugador B |
| SaldoInicial | 12 |
| Depósitos | 0 |
| Retiradas | 0 |
| Participación | 0 |
| Premios | -4 |
| SaldoFinal | 8 |
| Jugador | |
| Jugador | Operador + Jugador C |
| SaldoInicial | 7 |
| Depósitos | 0 |
| Retiradas | 0 |
| Participación | 0 |
| Premios | 0 |
| SaldoFinal | 7 |
| Jugador | |
| Jugador | Operador + Jugador D |
| SaldoInicial | 6 |
| Depósitos | 0 |
| Retiradas | 0 |
| Participación | +8 |
| Premios | 0 |
| SaldoFinal | 14 |
| Jugador | |
| Jugador | Operador + Jugador E |
| SaldoInicial | 5 |
| Depósitos | 0 |
| Retiradas | 0 |
| Participación | 0 |
| Premios | 0 |
| SaldoFinal | 5 |